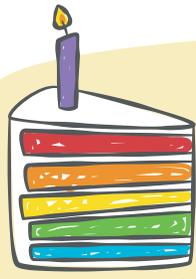


## ESCAPE GAME



# EL CASO DE LAS VELAS DESAPARECIDAS



## INTRODUCCIÓN

Estás preparando tu fiesta de cumpleaños y a pesar de saber que tenías las velas del pastel, por alguna extraña razón no aparecen por ninguna parte. Sin ellas no podemos celebrar la fiesta.

**Así que pide ayuda a tus amigos y amigas y sigue las pistas hasta encontrarlas. ¡Suerte!**

## PREPARACIÓN

Colocación de los elementos de la experiencia

<b>INICIO</b>	Entregar en mano al inicio	Contenido en INICIO
<b>TARJETA 1</b>	Interior puerta de entrada	Abrid esta puerta. Detrás encontraréis la pista que necesitáis
<b>PISTA 1</b>	Exterior puerta de entrada	Código criptocolours – Se ha oído el ruido de la cisterna
<b>TARJETA 2</b>	Lugar visible, junto cisterna WC	En la cisterna no está...
<b>PISTA 2</b>	Esconder entre botes champú o toallas	Mensaje oculto. Descifrar leyendo con un espejo. En la cocina siempre pasan cosas interesantes
<b>TARJETA 3</b>	Lugar visible cocina...	Aquí se cuece algo...
<b>PISTA 3</b>	Esconder en el cajón de los cubiertos / armario cereales...	Descifrar doblando la hoja como un acordeón
<b>TARJETA 4</b>	Lugar visible salón	A través de la luz siempre se ve mejor...
<b>PISTA 4</b>	Esconder detrás TV, debajo del sofá / cojines, estanterías	Dos hojas con mensajes. Descifrar sobreponiendo todas las hojas y reflejando detrás de éstas una luz
<b>TARJETA 5</b>	Lugar visible habitación niño/a	El teléfono tiene el mensaje
<b>PISTA 5</b>	Esconder en el armario / escritorio habitación	Descifrar el mensaje
<b>FINAL</b>	Debajo de la cama del niño/a	Carta final con las velas



Las velas del pastel han desaparecido. Y hay que encontrarlas si queremos que ..... cumpla años hoy.

Esta mañana nos ha llegado un informe a la Dirección General de Cumpleaños (DGC) con un listado de sospechosos. En estos momentos, en este barrio tenemos los ojos puestos sobre uno de vuestros vecinos. No dudamos de que haya podido ser el Sr. Olderon, que quiere que se terminen de una vez por todas los cumpleaños. ¡Los detesta!

El equipo de investigación de la DGC ya ha estudiado el modus operandi de estas personas. Lllaman a la puerta a la puerta, piden azúcar o harina con la excusa de que no les queda en casa, actúan rápidamente y se retiran dejando algunas pistas que nos permitirán encontrar las velas.

¿Os atrevéis a encontrar el escondite?

Tendréis que trabajar en equipo, seguir el rastro y resolver enigmas que os irán guiando por toda la casa. Para ello, necesitaréis un lápiz y muchas ganas de pasarlo bien. Las tarjetas os darán la pista de dónde pueden estar escondidos los mensajes que necesitáis para encontrar las velas.

¿Está todo el mundo listo?

Seguramente en la puerta de la entrada encontraréis la primera pista.

¡Mucha suerte, equipo!

Atentamente,

Agente X31, directora de la Dirección General de Cumpleaños

### TARJETA 1

## PUERTA DE ENTRADA

Abrid esta puerta. Detrás encontraréis la pista que necesitáis

### pista 1

## PUERTA DE ENTRADA

Descifrar mediante código criptocolours  
Mensaje encriptado:  
44 1312 111272 91 341263 810 11210114139351

(Solución: Se ha oído el ruido de la cisterna)

### TARJETA 2

## CUARTO DE BAÑO

En la cisterna no está, pero el baño tiene otros escondites

### pista 2

Mensaje oculto. Descifrar el mensaje, las letras están al revés.

(Solución: En la cocina siempre pasan cosas)

### TARJETA 3

## COCINA

Abrid esta puerta. Detrás encontraréis la pista que necesitáis

### pista 3

## COCINA

Mensaje oculto. Descifrar sobreponiendo todas las hojas y reflejando detrás de éstas una luz

(Solución: Cara A: Aún no es el momento de

### TARJETA 4

## SALA DE ESTAR

A través de la luz siempre se ve mejor

### pista 4

## SALA DE ESTAR

Mensaje oculto. Descifrar doblando la hoja

(Solución: LA HABITACIÓN ES, SIN DUDA, UN BUEN LUGAR DONDE MIRAR)

### TARJETA 5

## HABITACIÓN DEL O DE LA PROTAGONISTA

El teléfono tiene la clave

### pista 5

## HABITACIÓN DEL O DE LA PROTAGONISTA

Descifra el mensaje oculto  
Mensaje encriptado:

3 33 22 2 5 666 - 3 33 - 555 2 - 222 2 6 2



## **GRACIAS POR VUESTRA AYUDA, HABÉIS TRABAJADO COMO UN GRAN EQUIPO!**

Desde la Dirección General de Cumpleaños llevamos años desmantelando este tipo de operaciones llevadas a cabo por personas que deciden boicotear fiestas de cumpleaños. Las conclusiones que obtenemos de las observaciones que se han hecho en nuestros departamentos son espeluznantes.

Gracias a vuestra ayuda hemos conseguido identificar a la persona responsable de este incidente. El Sr. Olderon nos confesó que escondió las velas porque no quería que crecierais como lo hizo él; por el hecho de soplar las velas en su cumpleaños, se fue haciendo mayor sin percatarse de ello. Y, por tanto, dejó de ser niño. El equipo de la DGC le ha explicado que hacerse viejo es inevitable, pero crecer es una elección. Y estamos seguros de que no volverá a reincidir. ¡Hemos salvado juntos este cumpleaños!

No abandonéis nunca al niño que lleváis dentro. Disfrutad de la vida, de la familia, de los amigos y amigas, de la playa, de la nieve, del sol, de la lluvia, de la música, de la fiesta y de la alegría. Y, sobre todo, jugad, jugad siempre. Porque jugando y soñando seremos siempre quienes decidamos ser.

¡Feliz cumpleaños!

Atentamente,

Agente X31, directora de la Dirección General de Cumpleaños

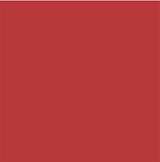
PD: lo hemos conseguido. Hemos recuperado al Sr. Olderon,

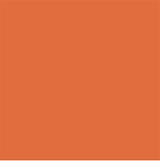
¡Y le encanta celebrar los cumpleaños ahora que ha decidido ser un niño para siempre!

## TARJETA 1

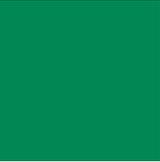
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

	U	B	I	U	Z	O	E	C	O	B	Y	A	R
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	N	M	O	R	C	U	D	U	E	S	E	N	M
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	E	Z	R	C	E	A	Z	D	U	R	C	A	M
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	N	P	S	E	L	S	N	E	R	O	I	N	C
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	K	O	T	S	N	O	R	S	T	C	O	I	D
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	L	U	R	N	Z	M	S	N	O	N	N	M	H
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	Y	M	P	Z	T	D	E	P	M	U	O	C	T
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	A	O	N	S	R	E	O	V	B	E	P	S	E
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

EN LA COCINA

SIEMPRE

PASAN COSAS

INTERESANTES

A n o s l o e t

d c c n r

H b i b s a o n a

al d e t r



ú n e e m m n o

e o i a

¿ a é s u c d e l

s a e s a ?

**LA H**      **ABI**      **TACIÓ**      **N ES**  
**SIN**      **DUD**      **A UN**      **BUEN**  
**LU**      **GAR**      **DON**      **DE M**      **IRAR**

1

2  
ABC

3  
DEF

4  
GHI

5  
JKL

6  
MNO

7  
PQRS

8  
TUV

9  
WXYZ

0

